



Vinkit terveystietopelin peluuttamiseen

Lyhyesti pelistä:

Peli koostuu neljästä eri tarinasta tai luvusta, joiden sisällä seikkailee neljä eri hahmoa: Ilta, Roihu, Manta ja Laine. Hahmot viettävät kesälomaa erilaisissa kesälomaan kuuluvissa tilanteissa. Iltan tarinan keskiössä on alkoholi ja bileet, Mantan tarinassa huumeet, Roihun tarinassa tupakointi ja sähkösavuke sekä Laineen tarinassa terveelliset elämäntavat.

Pelin yksittäisen tarinan läpi pelaaminen kestää noin 15 minuuttia. Pelaaja tekee pelissä pelinsisäisiä valintoja, jotka vaikuttavat pelin lopputulokseen. Peli voi siis päättyä eri tavoin. Peliin voi palata useamman kerran eri valinnoin tai pelata kerralla pidempään läpi useamman tarinan.

Muutamia apukysymyksiä, joiden pohjalta voi käydä keskustelua pelin herättämistä ajatuksista ja tunteista

- Mitä ajatuksia peli herätti? Mitä tykkäsit?
- Millaisia havaintoja teit pelin aikana? Mitä eri teemoja ja sisältöjä havaitsit?

Valintojen tekeminen

Miltä valintojen tekeminen tuntui?

Huomasitko, miten omat valintasi vaikuttivat pelin lopputulokseen?

Ryhmäpaine

Monissa pelin hahmoille eteen tulevissa tilanteissa kavereiden valinnat ja päätökset vaikuttavat tilanteen etenemiseen.

Millaisissa tilanteissa olet itse huomannut, että toisten valinnat vaikuttavat omiin valintoihisi?

Jos kaipaat lisää tietoa pelin teemoista, lue lisää:

Munuais- ja maksaliitto, www.muma.fi
Ehkäisevä päihdetyö Ehyt ry, www.ehyt.fi
Irti Huumeista ry, www.irtihuumeista.fi

Mikäli peliin liittyen heräsi tekijöille jotain ajatuksia, joita haluat kertoa tai esimerkiksi teknisiä ongelmia, voit olla yhteydessä: Lauri.Kara@student.laurea.fi.